



¿Qué es el libromedia 2.0?

- Un **libro digital innovador** que permite la integración plena de las TIC en el aula de una forma sencilla.
- **No requiere conectividad**, facilita la práctica docente y se puede personalizar.
- **Fortalece las habilidades digitales** del docente y de los estudiantes.
- **Cuenta con recursos digitales asociados a los contenidos** y herramientas que permiten destacar información, incluir imágenes y desplegar otras funciones de gran utilidad.

Lenguaje



Sociales



Matemáticas

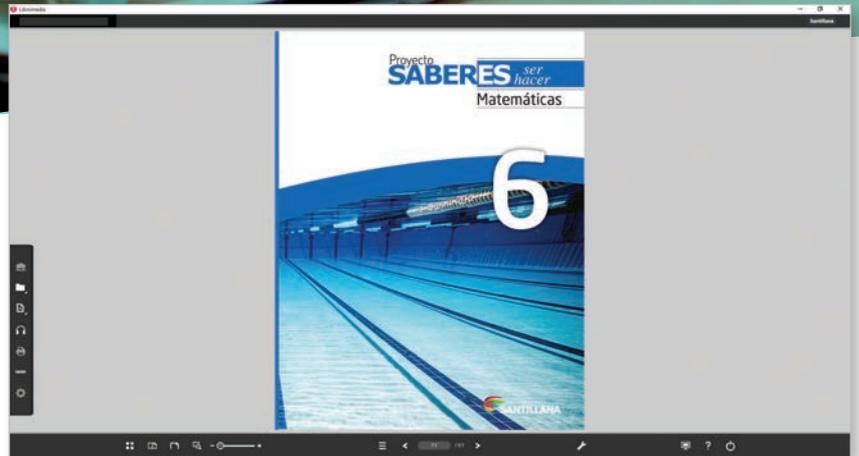


Ciencias



Manual de uso Libromedia 2.0

El **Libromedia 2.0** es un libro digital que permite la integración de las TIC en el aula. Su principal objetivo es facilitar al docente su práctica pedagógica.

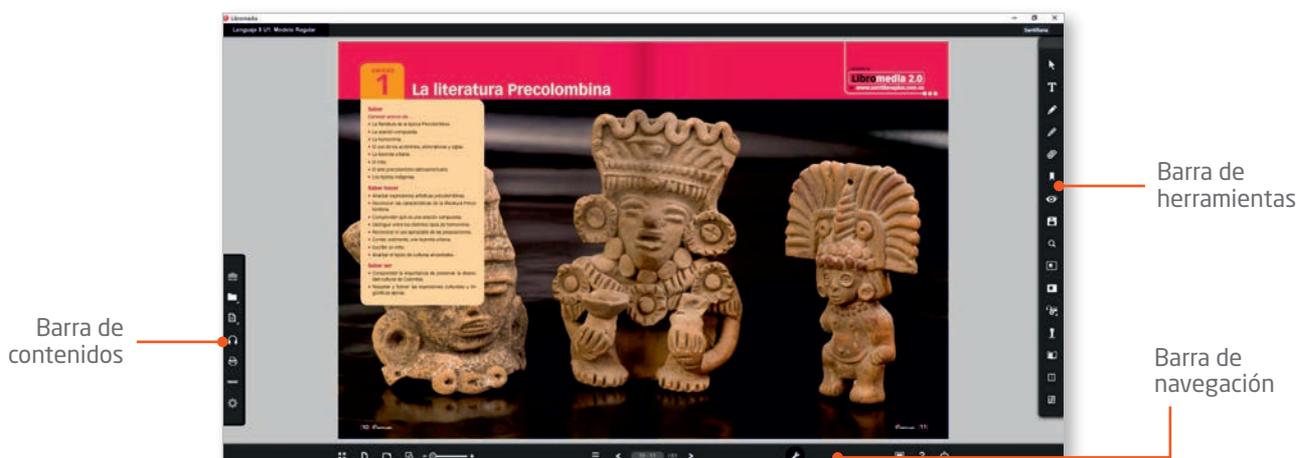


Características del Libromedia

El Libromedia 2.0 reproduce el libro del estudiante y permite acceder a numerosos recursos digitales y actividades interactivas que promueven el **aprendizaje significativo**. Es personalizable ya que se le puede incorporar, imágenes, textos, enlaces, recursos digitales en distintos formatos, notas, etc.

¿Cuál es la estructura del Libromedia?

El Libromedia 2.0 dispone de una barra de contenidos, una barra de navegación y una barra de herramientas. Además, cuenta con diferentes botones de visualización y de ayuda que facilitan su uso.

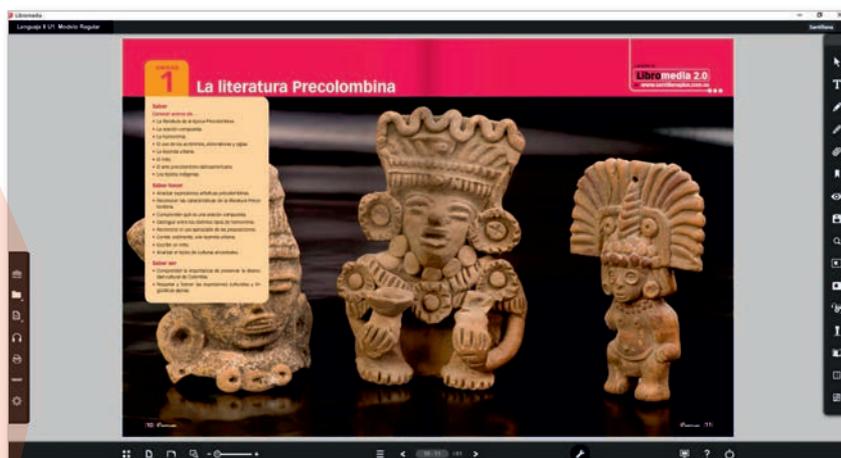




Barra de contenidos

Ofrece al docente una gran cantidad y variedad de recursos digitales, galería de fotografías, videos, actividades interactivas, recursos imprimibles, enlaces, audios y materiales específicos para cada área.

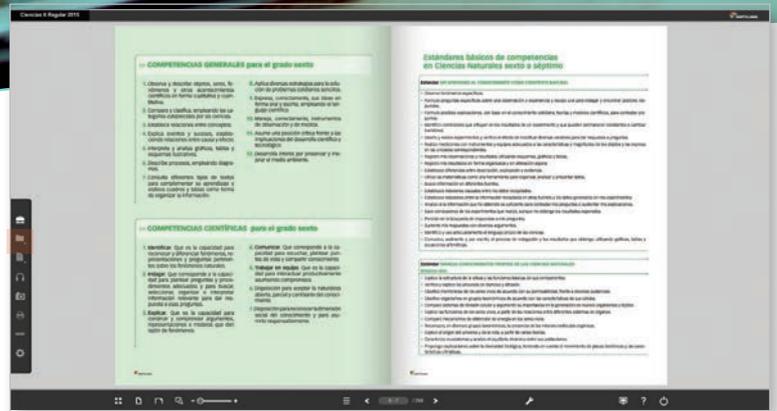
- Biblioteca del profesor 
- Ampliaciones multimedia 
- Actividades 
- Audios 
- Galería de imágenes 
- Recursos imprimibles 
- Enlaces web 
- Herramientas de área 



Entre los elementos de la barra de contenidos se encuentran:



Biblioteca del profesor, muestra la relación de recursos específicos de cada área, que son accesibles desde cualquier unidad didáctica.



La **Guía para el docente** se presenta en formato PDF editable y se puede personalizar con las herramientas del Libromedia o desde el mismo PDF. Contiene: calendario, apps educativas, documentos oficiales, Competencias generales para el grado, Estándares básicos de competencia, escala de valoración del desempeño, matrices de desempeño, clases modelo y estrategias didácticas para el día a día en el aula.



Ampliaciones multimedia, indica la relación de recursos digitales que se pueden trabajar en cada unidad.

Entre las ampliaciones multimedia se encuentran videos, presentaciones, esquemas interactivos, galerías de imágenes, animaciones, infografías, etc.



Aquí se indica el nombre del recurso y la página donde es posible utilizar el recurso para mejorar las practicas docentes y motivar a los estudiantes.





 **Actividades**, comprende una serie de ejercicios interactivos que permiten ampliar y reforzar los aprendizajes propuestos a lo largo del libro.

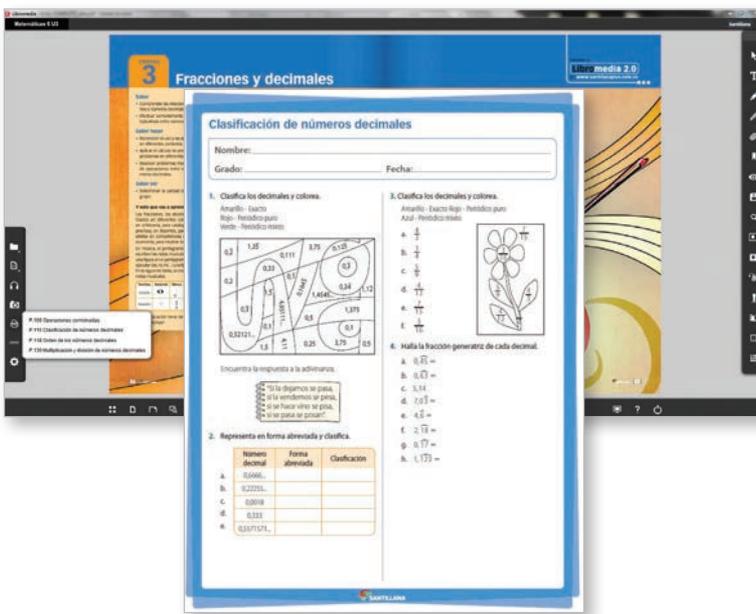


 **Audios**, son recursos sonoros que complementan los contenidos del libro. Incluyen fragmentos, discursos, explicaciones breves, etc.



 **Galería de imágenes**, presenta una colección de imágenes acompañadas de textos explicativos que ilustran o amplían la información gráfica.





Recursos imprimibles, son recursos digitales que amplían o complementan los contenidos trabajados. Para descargarlos es necesario tener Adobe Reader.



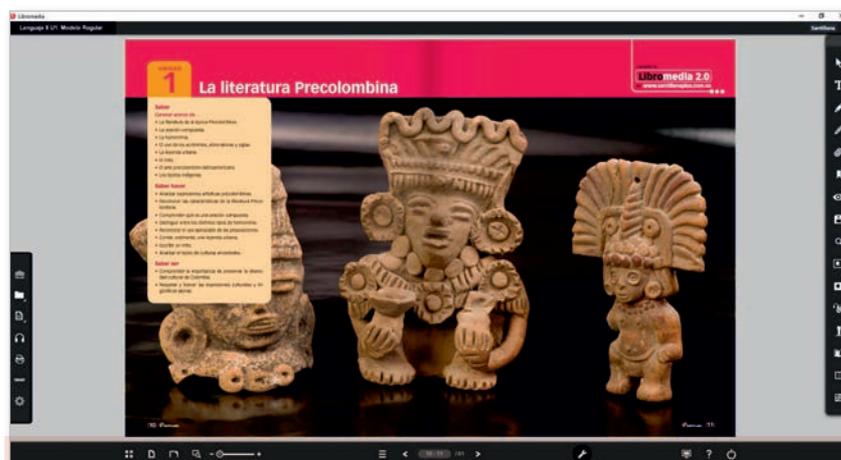
Herramientas de área, presenta herramientas que apoyan el trabajo del área, tales como convertidor de unidades, generador de gráficos estadísticos, calculadora científica, calculadora de moles, tabla periódica, atlas de anatomía y generador de divisiones.





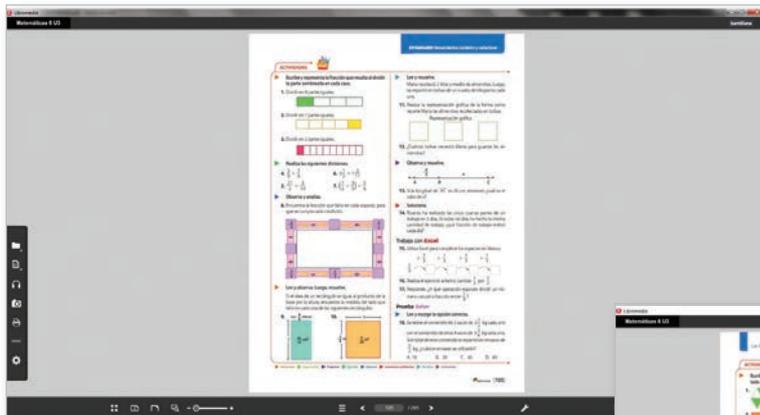
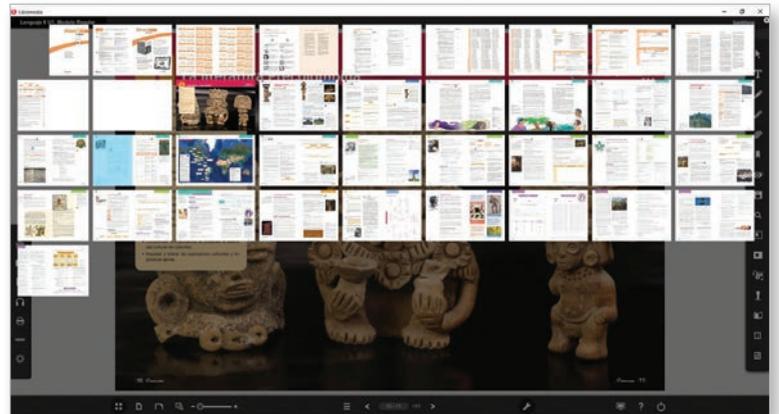
Barra de navegación

Permite visualizar el Libromedia a distintas escalas, acceder a una página determinada, ampliar imágenes o texto, visualizar todo el libro en miniaturas, cambiar la visualización de la página doble a página sencilla, acceder a otras unidades, etc.

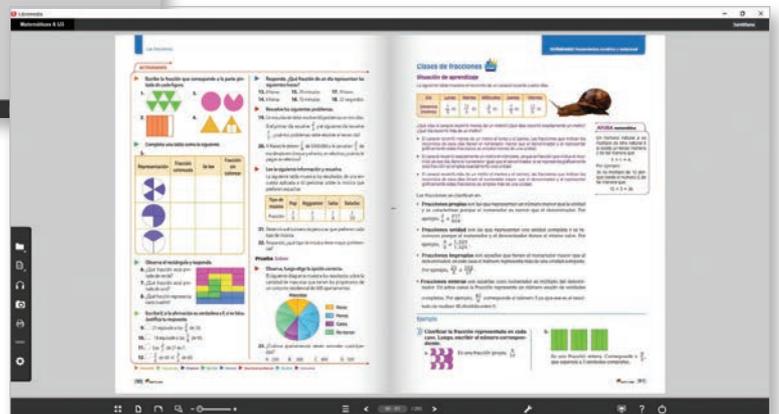


- Ver miniaturas
- Ver página sencilla
- Encajar en ancho
- Zoom de selección
- Barra de zoom
- Índice de unidades
- Ver página anterior
- Ir a página
- Ver página siguiente

Ver miniaturas, muestra el libro en pequeñas imágenes o diaporamas. Si se quiere acceder a una de las páginas, simplemente hay que hacer clic sobre ella.

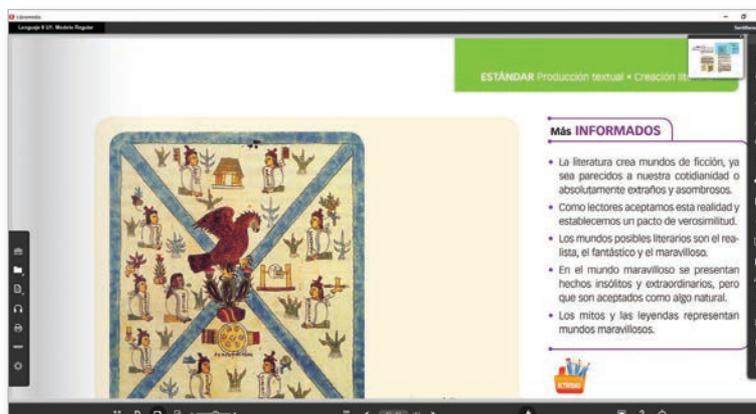


Ver página sencilla, permite visualizar una página del Libromedia 2.0 de manera sencilla o, si se desea visualizar la doble página del libro, se debe hacer clic en el botón de página doble.





Encajar en ancho, permite encajar o ajustar todo el ancho de una página al ancho de pantalla. Cuando se activa esta opción, en la esquina superior derecha se visualiza la página para así facilitar la navegación por la misma.



Barra de zoom, permite arrastrar hacia la derecha el cursor sobre la barra del zoom para ampliar una parte de la página. Para reducirla, debe moverse el cursor hacia la izquierda.

Zoom de selección, permite al usuario seleccionar una zona y ampliarla.



Ver página anterior, ir a página, ver página siguiente, permite al usuario del Libromedia 2.0 pasar las páginas del libro hacia delante, hacia atrás o escribir el número de página en el cuadro de diálogo para acceder directamente.

Índice de unidades, permite acceder a la primera página de cada una de las unidades que tiene el Libromedia 2.0, sin necesidad de navegar por el diaporama o página a página.

Barra de herramientas

Contiene varias aplicaciones que permiten al docente preparar su clase y personalizar el Libromedia 2.0.



- Seleccionar
- Escribir
- Subrayar
- Dibujar
- Localizar recurso
- Marcadores
- Ocultar todo
- Abrir / Guardar
- Buscar
- Tapar
- Destacar
- Multimedia
- Sello
- Página en blanco
- Vínculo interno
- Vínculo zona

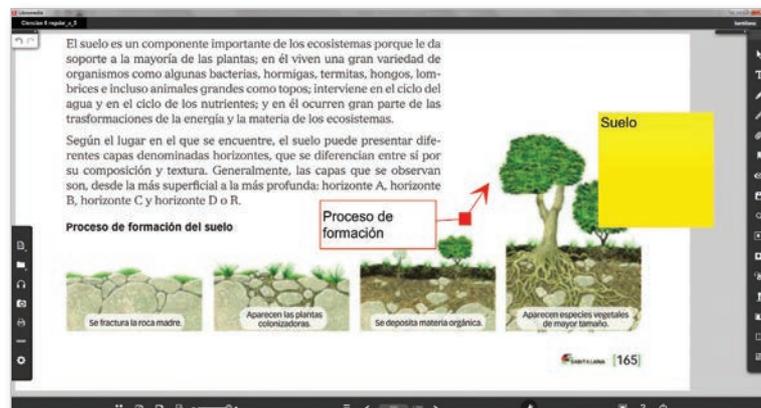
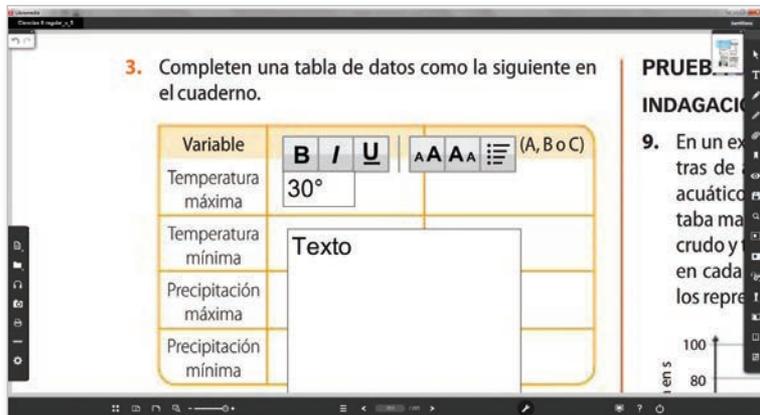


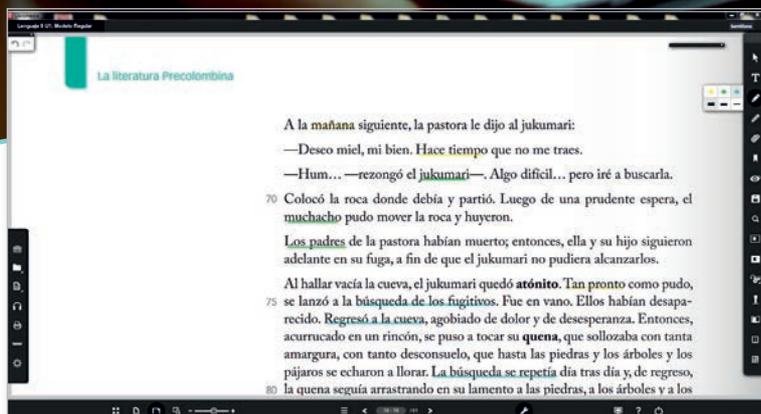
Las aplicaciones más importantes son:

T Escribir, permite añadir textos sobre la imagen del libro. Puede utilizarse para completar las actividades, ampliar la información de la página, realizar mapas conceptuales, etc.

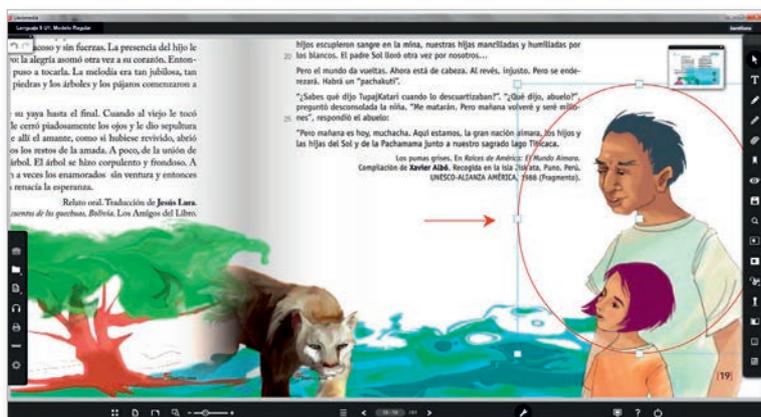


Ofrece algunas opciones que permiten escribir un cuadro de texto en cualquier punto de la página, o bien añadir un cuadro de texto con flecha para asociar la información a una parte del libro.

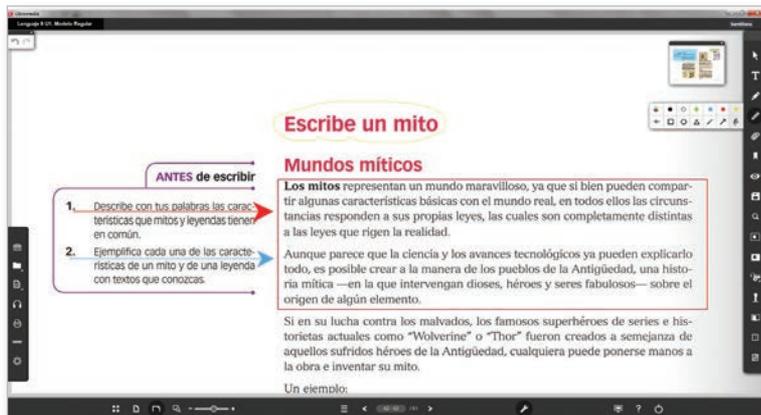




Subrayar, permite destacar el texto con distintos colores y grosores. Se pueden seleccionar distintos colores y grosores según las necesidades de cada apartado del Libromedia 2.0: texto expositivo, pies de ilustración, títulos, etc.



Seleccionar, este cursor en forma de puntero permite seleccionar aquellos elementos que se hayan creado sobre la página.

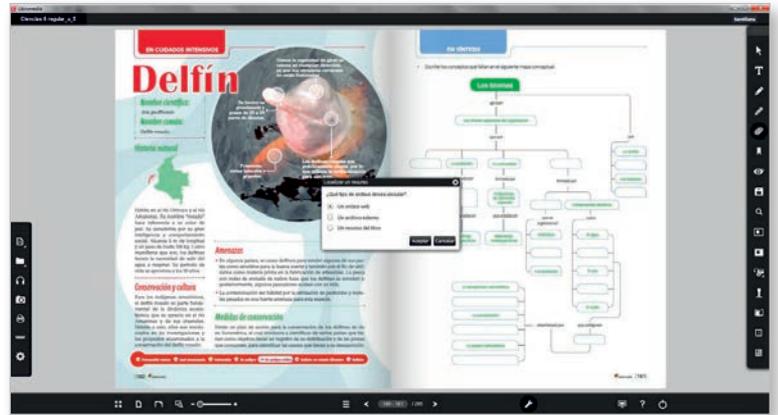


Dibujar, crea trazos con distintas formas y colores. Esta herramienta es útil para destacar determinadas zonas de la página.

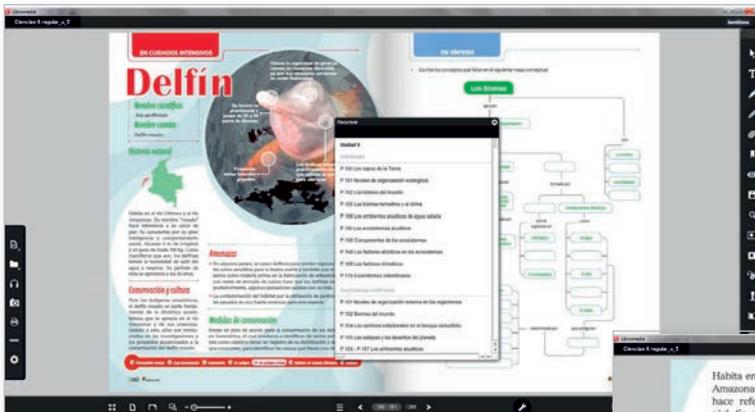
Dispone de diferentes formas: rectángulo, círculo, triángulo, línea, flecha o dibujar a mano alzada, así como de distintos colores de trazo.



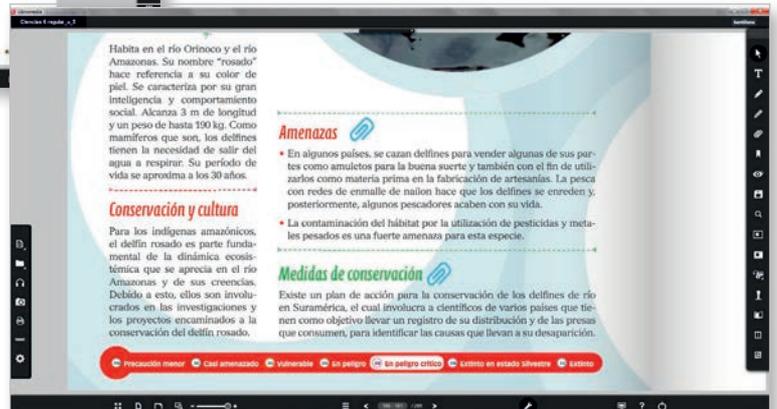
Localizar un recurso, permite incluir en cualquier punto del libro un vínculo a un sitio web, un archivo externo o un recurso del libro (foto, video, presentación en Power Point, etc.) Al hacer clic sobre este botón, se muestra una ventana con las diferentes opciones.



Si se opta por un recurso del libro, se abrirá una ventana flotante con un listado de todos los recursos digitales del libro, organizados por unidades.



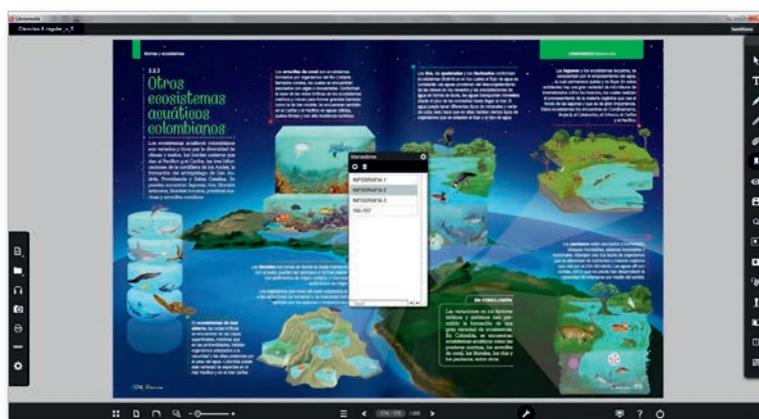
Una vez seleccionado el recurso deseado, aparece sobre la página un ícono en forma de clip que indica que ahí hay un vínculo. Al pasar por encima, nos muestra el nombre y formato de dicho recurso.





Marcadores, permite añadir páginas a las cuales se quiere acceder de manera directa. Si se desea añadir una página al marcador, hay que hacer clic sobre el símbolo añadir y automáticamente se captura la página visualizada. A su vez, se puede editar el nombre de la página seleccionada, para que sea fácilmente identificable. Se accede haciendo doble clic sobre el marcador que se desee ver.

Ocultar todo, oculta los objetos que se hayan creado sobre la página.



Abrir / Guardar, almacena y recupera la configuración del libro personalizado, respetando todos los objetos, notas, marcadores, etc., que se hayan creado.

La opción *Abrir* recupera una configuración que se haya guardado previamente, mientras que la opción *Guardar* permite almacenar el Libromedia personalizado en el dispositivo informático.



Buscar, permite realizar una búsqueda de palabras o frases concretas en todo el libro. Cuando se activa el botón *Buscar*, se escribe en la ventana emergente la palabra o frase que se desea, sin distinción entre mayúsculas y minúsculas.

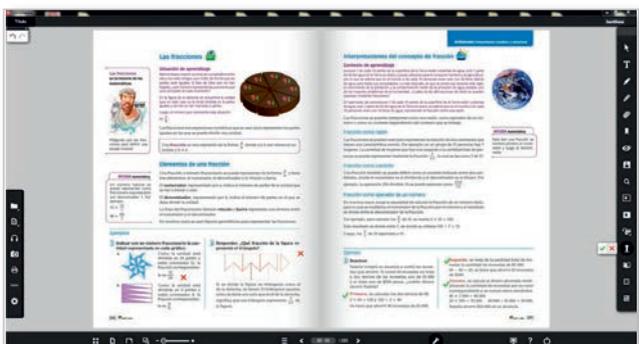
Al hacer clic en *Buscar*, aparece el listado del número de veces que se encuentra esa palabra o frase en todo el libro, al cual se puede acceder haciendo doble clic sobre la página seleccionada.



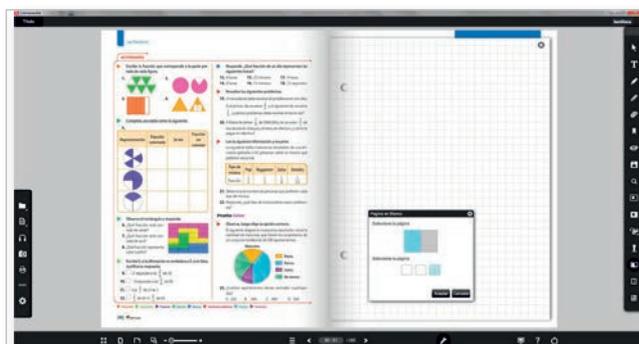
 **Tapar**, oculta la zona que el usuario haya seleccionado. Allí puede escoger la forma y el nivel de opacidad. El usuario puede escoger la forma (rectángulo o círculo) y el nivel de opacidad (sólido o translucido).



 **Destacar**, establece un foco de atención sobre la página, mostrando lo que el docente haya seleccionado y ocultando el resto.



 **Sello**, se puede utilizar para señalar un texto o una imagen. También se utiliza para calificar una actividad.



 **Página en blanco**, permite insertar una página en blanco en cualquier parte del Libromedia.